



REGULAMENT
PRIVIND DESFĂȘURAREA COMPETIȚIEI DE PROIECTE INOVATOARE
IN DOMENIUL ENERGIEI - TECHALLENGE

Art. 1 – Preambul

1.1 Honeywell Romania (denumită în continuare „**Sponsor**”), societate comercială înregistrată în conformitate cu legea română, cu sediul în România, și **Universitatea POLITEHNICA din București (UPB)**, (denumită în continuare „**Beneficiar**”) cooperează împreună cu Inspectoratul Școlar al Municipiului București în vederea organizării unei competiții de proiecte inovatoare.

1.2 Competiția vizează următoarele domenii :

➤ **Pentru secțiunea studenți:**

Tehnologii ale viitorului în "Smart City". Sunt vizate acele direcții care abordează concepte aferente unui oraș inteligent: calitate ridicată a vieții, dezvoltare durabilă, digitalizare, descentralizare, impact redus asupra mediului. Proiectele trebuie să abordeze subiecte referitoare la următoarele domenii:

- Energii regenerabile;
- Clădiri inteligente;
- Trafic;
- Agricultură urbană;
- Transport energie electrică și termică;
- Siguranță și securitate;
- Eficiență energetică;
- Guvernanță.

Sunt apreciate în mod prioritar proiectele care propun soluții inteligente de digitalizare de tip:

- Colectare, stocare și prelucrare date în Cloud, Big Data (manipularea Big Data în orașe inteligente, tehnologii inovative pentru fluidizarea traficului)
- Inteligență Artificială (machine learning, smart grids (rețele inteligente), automatizarea proceselor cu ajutorul roboților, mașini autonome, etc.)
- Internet of Things Industrial (senzori – arhitecturi – sistem de operare care să permită IoT, comerțul în lumea IoT, rețele pentru IoT, măsurare / culegere inteligentă de date, analiza predictivă)

- Oameni, orașe conectate (integrarea om – vehicul – clădire pentru o calitate a vieții ridicată, siguranță și securitate în orașele inteligente, creșterea productivității angajaților)
 - Clădiri conectate (software-ul ca un factor de stimulare a: eficienței energetice în clădiri, procese industriale, managementul clădirilor, produse eficiente energetic)
 - Aplicabilitate tehnologie Blockchain în unul din domeniile menționate mai sus.
- **Pentru secțiunea elevi: Eficiența energetică** (procese industriale, facility management, case conectate, clădiri pasive energetic);
- Noi surse de energie regenerabilă (eolian, marină, energia valurilor, geotermale, fotovoltaică, biomasă, etc.);
 - Tehnologii inteligente (smart grids, big data, smart metering);
 - Orașe inteligente și mobilitate (teritorii pozitive energetic, mobilitate verde, etc.)

1.3 Organizarea și derularea competiției menționată mai sus se realizează pe baza prezentului regulament (**Regulamentul**).

1.4 Regulamentul este disponibil oricărui solicitant, în mod gratuit, pe întreaga durată a depunerii și selectării proiectelor, în format electronic, prin accesarea paginii WEB www.upb.ro. De asemenea, informații suplimentare privind organizarea competiției de proiecte pot fi solicitate la adresa de e-mail techallenge@upb.ro.

1.5 Prin participarea / înscrierea la acest concurs, se prezumă cunoașterea prevederilor acestui Regulament. Participanții se obligă să respecte și să se conformeze tuturor termenilor, condițiilor și prevederilor prezentului Regulament.

1.6 Sponsorul își rezervă dreptul de a modifica și / sau completa Regulamentul, precum și dreptul de a suspenda și / sau înceta și / sau întrerupe desfășurarea concursului, cu condiția înștiințării prealabile a participanților cu privire la orice modificare a vreuneia din prevederile acestuia. Orice modificări / completări aduse prevederilor acestui Regulament vor fi comunicate către participanți prin publicarea pe pagina WEB a UPB - www.upb.ro.

Art. 2 - Dreptul de participare

2.1 Competiția are două secțiuni distincte:

- O secțiune „**studenți**” la care se pot înscrie studenți înmatriculați în ciclurile de licență, masterat și doctorat de la toate facultățile Beneficiarului (UPB). De asemenea, sunt eligibili și studenții care în momentul depunerii aplicației sunt în anul al IV-lea de studiu și vor urma cursurile de master în anul universitar **2020-2021**.
- O secțiune „**elevi**” la care se pot înscrie elevii de liceu din toată țara. Sunt eligibili și elevii care la momentul depunerii aplicațiilor sunt în clasa a XII-a.

2.2 Participanții se pot înscrie cu proiecte realizate individual sau în echipă.

- Numărul componenților unei echipe nu este limitat.

Art. 3 – Derularea competiției

3.1 Inscrierea participanților

Pentru elevi:

- a) **Participanții** se pot înscrie oricând, începând cu data de **10.03.2020** până la data de **15.10.2020**.

Pentru studenți:

- b) **Pentru studenți competiția presupune 2 etape:**

- I) **Competiția de proiecte – idei - Participanții** se pot înscrie oricând, începând cu data de **10.03.2020** până la data de **03.07.2020**.
- II) **Competiția de proiecte – demonstrative – 8 echipe selectate în urma primei etape** vor depune proiectele până la data de **15.10.2020**. **Cele 8 echipe de proiect ale studenților selecționate în urma concursului de idei, vor primi fiecare pentru etapa II o bursă în valoare de 10000 lei pentru implementarea proiectelor (realizarea practică la nivel demonstrativ sau aplicativ).**

Pentru studenți și elevii:

- c) Propunerea de proiect se va transmite on-line, la adresa de e-mail techallenge@upb.ro, sub forma unui document PDF respectând structura prezentată la art. 3.4. Opțional se poate transmite pe lângă fisierul PDF și un link cu video de prezentare a proiectului de maximum 3 minute.
- d) Propunerea de proiect trebuie să conțină toate detaliile considerate a fi relevante pentru proiect prezentare, date tehnice, demo-uri filmate, simulări aplicații, etc. Proiectele de idei ale studenților, vor include în mod obligatoriu și un plan de buget pentru etapa II. Proiectele studenților depuse în etapa II, vor conține obligatoriu un deviz postcalcul de cheltuieli și un plan de afaceri reactualizat, după cel propus în prima etapă.
- e) În cadrul propunerii trebuie menționate datele de identificare ale tuturor autorilor respectivei propuneri: nume, prenume, instituție (liceu/facultate) an de studiu, adresă de e-mail, telefon.
- f) Nu vor fi luate în considerare proiectele în următoarele condiții:
- Dacă acestea sunt transmise în afara perioadei menționate în regulament;
 - Dacă participanții transmit informații eronate ori incomplete;
 - Dacă se constată că proiectele sunt plagiate, au fost efectuate prin tentative de fraudă sau au fost efectuate nerespectând oricare dintre condițiile și termenii prezentului Regulament.

3.2 Modalitate de evaluare a proiectelor

Evaluarea proiectelor va fi realizată de o comisie formată din 7 membri, după cum urmează:

- Pentru secțiunea „studenți”: 4 membri din partea Sponsorului și 3 din partea Beneficiarului
- Pentru secțiunea „elevi”: 4 membri din partea sponsorului, 1 din partea Inspectoratului Scolar și 2 din partea Beneficiarului.

Pentru evaluarea proiectelor, comisia va tine cont de criteriile prezentate în tabelul de mai jos. Pentru fiecare criteriu se vor analiza următoarele direcții: ideea, valoarea adăugată și posibilitatea de implementare.

	Siguranță	Securitate	Productivitate	Eficiență Energetică	Protecția Mediului	Confort
Inovație / Ideea 40%						
Valoarea adăugată 30%						
Posibilitatea de implementare 30%						

3.3 Etapele de evaluare a proiectelor

a) Proiectele primite vor face obiectul unei evaluări preliminare efectuate de către Comisie. Pentru fiecare proiect se va acorda o nota cuprinsă în intervalul 1 – 5, pentru fiecare dintre criteriile de mai sus. Nota finală va rezulta din însumarea notelor aferente fiecărui criteriu și direcții prezentate în tabelul de mai sus. Rezultatele evaluării preliminare vor fi comunicate fiecărei echipe de proiect participante prin e-mail și postate pe pagina WEB a Beneficiarului până la data de **23.10.2020 pentru secțiunea elevi și până pe 10.07.2020 pentru secțiunea studenți (etapa I – proiecte idei).**

- Pentru secțiunea "studenți" – „proiecte idei” în urma evaluării preliminare vor fi selectate primele 8 proiecte în ordinea notelor finale obținute.
- Pentru secțiunea "elevi" - în urma evaluării preliminare vor fi selectate primele douăzeci de proiecte în ordinea notelor finale obținute.

Eventualele contestații pot fi depuse la Beneficiar în termen de 48 de ore de la anunțarea rezultatelor.

b) Proiectele selecționate în etapa preliminară vor intra în *etapa finală de evaluare*, care implică prezentarea proiectului de către autori în fața comisiei de evaluare. Pentru evaluarea finală se vor utiliza aceleași criterii și direcții utilizate și în cazul evaluării preliminare. A doua etapă de evaluare se va desfășura în perioada **12-13.11.2020**, după cum urmează:

- Pentru secțiunea „**studenți**”, în data de **12.11.2020**, sub forma de prezentări orale ale proiectelor în fața comisiei;
- Pentru secțiunea „**elevi**” în data de **13.11.2020**, în acest scop se vor organiza standuri individuale de prezentare a proiectelor. Comisia de evaluare va parcurge toate standurile și va aprecia, prin discuții cu echipele concurente, calitatea proiectelor.

3.4 Recomandari pentru formatul prezentării lucrărilor:

Prezentarea proiectului se va realiza cu ajutorul Power Point, documentul având următoarea structură:

a. Sectiunea „studenti”:

i. Pentru etapa I analiza proiectelor de către comisie se va face doar pe baza propunerilor de proiect transmise on-line. Prezentarea proiectului în etapa II (obligatoriu): Power Point cu urmatoarea structura:

- Nume proiect si componenta echipa: 1 slide
- Descriere sumara proiect: 1-2 slide-uri
- Solutii deja existente pe piata: 1 slide
- Inovatie / noutate aduse de acest proiect: 1 slide
- Costuri vs. beneficii, valoare adaugata raportat la solutiile existente: 1 slide
- Aplicabilitate: 1 slide
- Viitoare imbunatatiri, potential de dezvoltare: 1 slide
- Plan de afaceri: 1 slide.

ii. Mod de valorificare a proiectului (opțional): scurt video de promovare a produsului, spot promoțional, prezentare în Prezi, etc.

Maxim 3 minute in care participantii conving juriul ca ideea lor merita sa fie premiata și pusă în practică (ATENȚIE! Nu este vorba de un plan de marketing, ci de „un elevator speech” care sa convingă juriul că ideea respectivă merită să fie premiata).

b. Sectiunea „elevi”:

i. Prezentarea proiectului (obligatoriu):

Power Point cu urmatoarea structura:

- Nume proiect si componenta echipa: 1 slide
- Descriere sumara proiect: 1-2 slide-uri
- Solutii deja existente pe piata: 1 slide
- Inovatie / noutate adusa de acest proiect: 1 slide
- Costuri vs. beneficii, valoare adaugata raportat la solutiile existente: 1 slide
- Aplicabilitate: 1 slide
- Viitoare imbunatatiri, potential de dezvoltare: 1 slide

ii. Mod de valorificare a proiectului (opțional): (scurt video de promovare a produsului, spot promotioal, prezentare in Prezi, etc). Maxim 3 minute in care participantii conving juriul ca ideea lor merita sa fie premiata si pusa in practica (ATENȚIE! Nu este vorba de un plan de marketing ci de „un elevator speech” care sa convinga juriul ca ideea respectiva merita sa fie premiata).

Art. 4 – Validarea câștigătorilor și acordarea Premiilor

4.1 Ulterior desemnării castigatorilor premiilor, **Sponsorul** impreuna cu **Beneficiarul** vor proceda la validarea proiectelor castigatoare.

4.2 Pentru ca proiectul participant la competiție sa poata fi validat drept castigator al premiilor, este necesara indeplinirea tuturor conditiilor mentionate in prezentul Regulament.

4.3 Proiectele castigatoare ale premiilor vor fi invalidate in urmatoarele conditii:

- Daca s-a incercat fraudarea concursului;
- Daca incalca conditiile de participare la concurs;

In cazul in care o persoana este descoperita ca a incercat sa fraudeze Concursul, proiectul din care face parte va fi automat descalificat din Concurs.

Sponsorul isi rezerva dreptul de a decide asupra actiunilor/operatiunilor participantilor, ce au caracter fraudulos. Decizia va fi luata cu ajutorul analizei efectuate de persoanele specializate din cadrul Sponsorului sau/si Beneficiarului.

4.5 Anunțarea proiectelor câștigătoare se va realiza astfel:

- pentru secțiunea "**studenți**" în cadrul **Galei Techchallenge** organizată de Sponsor și Beneficiar pe data de **12.11.2020**;
- pentru secțiunea "**elevi**" în data de **13.11.2020**, după prezentarea proiectelor.

4.6 Valoarea burselor (premiilor) pentru secțiunea "**studenți**" este dupa cum urmează:

- Premiul I - 5000 lei;
- Premiul II - 4000 lei;
- Premiul III - 3000 lei
- Mențiuni - 500 lei
- Premiul Special "**Elisa Leonida Zamfirescu**" (pentru studente) –**1000 lei**

4.7 Valoarea burselor (premiilor) pentru secțiunea "**elevi**" este dupa cum urmeaza:

- Premiul I - 4000 lei;
- Premiul II - 3000 lei;
- Premiul III - 2000 lei
- Mențiuni - 500 lei
- Premiul Special "**Elisa Leonida Zamfirescu**" (pentru elevi) – **1000 lei**

Valoarea aferentă unui premiu va fi alocată către toți studenții/elevii care au participat la realizarea respectivului proiect (echipei), pe baza propunerilor venite din partea acestora și a datelor inițiale de înregistrare în concurs. Propunerile de împărțire a premiilor se vor înainta în scris către Beneficiar, fiind semnate de către toți cei implicați (toți membrii echipei).

Premiile câștigate la secțiunea "**studenți**" vor fi virate pe card in baza unui tabel care va contine: numele si prenumele, seria si nr CI precum și cont IBAN (in lei).

Premiile câștigate la secțiunea "**elevi**" vor fi virate pe card câștigătorilor (dacă aceștia dețin un card bancar valabil in lei) sau reprezentanților legali ai acestora (tutorilor legali) pe baza Cărții de Identitate și în baza unui **proces verbal** incheiat la data efectuării premierii.

4.8 Premiile vor fi virate de către Beneficiar studenților/elevilor, care au participat la realizarea proiectelor câștigătoare, pe baza resurselor alocate de către Sponsor.

Art 5 – Limitarea raspunderii

- 5.1 Sponsorul si Beneficiarul sunt indreptatiti sa ia toate masurile necesare in caz de tentative de fraudă a sistemului, abuz sau orice alte tentative care ar putea afecta imaginea acestei campanii.
- 5.2 Sponsorul si Beneficiarul au dreptul de a descalifica orice participant care nu respecta regulile competitiei sau in privinta caruia exista dovezi de comportament incorect sau de sabotaj de orice tip la adresa competitiei. Participantii isi dau acordul, de asemenea, sa puna la dispozitia organizatorului toate datele de contact relevante (nume, prenume, adresa, si numar de telefon mobil).

Art. 6 - Prelucrarea datelor cu caracter personal

- 6.1 Prin inscrierea si participarea la concurs, **Participantii** declara ca sunt de acord cu prevederile prezentului **Regulament** si sunt de acord ca datele lor personale sa intre in baza de date a UPB și sa fie prelucrate si utilizate de aceasta (personal ori prin imputernicit) si de catre Honeywell Romania in scopuri precum: inmanarea premiilor castigatorilor, promovarea si prezentarea proiectelor pe site-urile UPB.ro si Honeywell.com. Universitatea POLITEHNICA din București este inregistrată la Agenția Națională de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal ca operator de date cu caracter personal nr. 3291 potrivit Legii nr.677/2001 privind prelucrarea datelor cu caracter personal si libera circulatie a acestor date. Organizatorul se obliga ca datele personale sa nu fie difuzate catre terti cu exceptia imputernicitorilor sai.
- 6.2 Organizatorul va prelua si prelucra urmatoarele categorii de date: nume, prenume, CNP, Serie si nr. CI, adresa domiciliu, numar de telefon.
- 6.3 **Beneficiarul și Sponsorul** se obligă să respecte toate prevederile *Legii nr. 677/2001*, privind protectia datelor cu caracter personal stocate atat pe durata desfasurarii concursului, cat si ulterior incheierii acestuia pe o durata nelimitata de timp, iar dacă va fi cazul, sa notifice Autoritatea Nationala de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal cu privire la colectarea si prelucrarea respectivelor date cu caracter personal stranse cu ocazia inscrierii si participării la concurs.
- 6.4 **Beneficiarul** se obliga ca prin comunicările in scris pe care le va avea cu persoanele din baza de date astfel creata, sa aduca acestora la cunostinta drepturile și îndatoririle conform *Legii 677/2001*.

Art. 7 – Dispozitii finale

- 7.1 Participarea la acest concurs implică acceptarea irevocabilă și necondiționată a prevederilor prezentului Regulament și obligativitatea respectării acestora. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica oricând prevederile prezentului Regulament, în măsura în care se va impune acest lucru, cu condiția anunțării modificărilor pe pagina de web proprie a

concursului si pe cea de Facebook. Modificările/formă modificată a Regulamentului intră în vigoare imediat după publicarea online.

- 7.2 Eventualele litigii apărute între organizatori și participanții la prezentul concurs se vor rezolva pe cale amiabilă sau, în cazul în care aceasta nu va fi posibilă, litigiile vor fi soluționate de instanțele judecătorești competente din Romania.
- 7.3 Eventualele reclamații legate de desfășurarea concursului vor fi făcute pe adresa organizatorului: Splaiul Independentei nr 313, sector 6, București (*Serviciul de Relatii Publice, Rectorat-Camera AN001*) până la data de 15.05.2019, sau la adresa de e-mail techallenge@upb.ro. Reclamațiile ulterioare nu vor mai fi luate în considerare.
- 7.4 **Încetarea Concursului înainte de termen.** Concursul poate înceta înainte de termen numai în cazul apariției unui eveniment ce constituie forța majoră, inclusiv în cazul imposibilității Organizatorului, din motive independente de voința sa, de a continua Concursul. În asemenea situații, Organizatorul nu are nicio obligație asumată față de participanții la Concurs, după cum nu este obligat să plătească vreo sumă cu titlu de despăgubire sau altele asemănătoare. Litigiile și legea aplicabilă eventualelor litigii apărute între Organizator, pe de o parte, și participanții la Concurs, pe de altă parte, se vor rezolva pe cale amiabilă sau, în cazul în care acest lucru nu va fi posibil, litigiile vor fi soluționate de instanța de judecată competentă, în conformitate cu legislația în vigoare a României.
- 7.5 Regulamentul Concursului este întocmit în conformitate cu legile din România. În cazul nerespectării prezentului regulament/concurs, premiile câștigate nu se vor acorda.